

FICHA DE ASIGNATURA

Título: Criptografía y autenticación

Descripción: El gobierno de la ciberseguridad es la disciplina encargada de dirigir, monitorizar y evaluar el rendimiento de las distintas iniciativas puestas en marcha desde el área de la ciberseguridad para:

Carácter: *Obligatoria*

Créditos ECTS: 4

Contextualización:

Modalidad: Online

Temario:

Competencias:

Generales

- CG8 – Capacidad para la aplicación de los conocimientos adquiridos y de resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar estos conocimientos.

Básicas

- CB6 – Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.
- CB7 – Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de estos.
- CB8 – Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y conocimientos, así como las razones que las sustentan, a públicos especializados y no especializados de una forma clara y sin ambigüedades.
- CB9 – Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de una manera auto-dirigida o autónoma en gran medida.

Transversales

- CT4 – Gestionar la adquisición, estructuración, análisis y visualización de datos e información (en el ámbito informático y de seguridad), y valorar de forma crítica los resultados de esta gestión.
- CT12 – Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (en el ámbito informático y de seguridad) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

Específicas

- CE9 – Capacidad para aplicar métodos matemáticos, estadísticos y de inteligencia artificial para modelar, diseñar y desarrollar aplicaciones, servicios, sistemas inteligentes y sistemas basados en el conocimiento.

Actividades Formativas:

Actividad Formativa	Horas	Presencialidad
Clases Magistrales (Video-Sesiones)	6	100
Clases de Tutoría	6	100
Ejercicios prácticos Individuales	20	0
Estudio autónomo	30	0

Metodologías docentes:

- Clase magistral / método expositivo
- Plataforma virtual de aprendizaje
- Aprendizaje Cooperativo (realización de trabajos)
- Aprendizaje Basado en Problemas (ABP)
- Entornos de simulación (recreación de problemas reales)

Sistema de Evaluación:

Sistemas de evaluación	Ponderación mínima	Ponderación máxima
Presentación de trabajos y/o proyectos	60.0	60.0
Examen escrito/oral (prueba objetiva, prueba de respuesta corta y/o prueba de desarrollo).	40.0	40.0

Bibliografía: