

Guía didáctica

ASIGNATURA: Industria y mercado de las vacunas

Título: Máster de Formación Permanente en Inmunoterapia y Vacunas

Materia: *II-VACUNAS*Créditos: 6 ECTS
Código: 06 MFIV



Índice

1.	Org	anización general	3
	1.1.	Datos de la asignatura	3
	1.2.	Equipo docente	3
	1.3.	Introducción a la asignatura	3
	1.4.	Competencias y resultados de aprendizaje	4
2.	Con	ntenidos/temario	5
3.	Me	todología	5
4.	Acti	ividades formativas	5
5.	Eva	luación	7
	5.1.	Sistema de evaluación	7
	5.2.	Sistema de calificación	7
6	Bibl	liografía	8



1. Organización general

1.1. Datos de la asignatura

MATERIA	II-VACUNAS
ASIGNATURA	Industria y mercado de las vacunas 6 ECTS
Carácter	Obligatorio
Cuatrimestre	Segundo
Idioma en que se imparte	Castellano
Requisitos previos	No existen
Dedicación al estudio por ECTS	25 horas

1.2. Equipo docente

	Dr. / D.
Profesor	XXX@professor.universidadviu.com

1.3. Introducción a la asignatura

La industria y el mercado de las vacunas son aspectos críticos para la salud pública global. En esta asignatura se tratarán aspectos relacionados la fabricación y distribución de las vacunas, las grandes empresas líderes del sector, así como la Colaboración Público-Privada para el desarrollo y la producción de vacunas. También se dará una visión global del crecimiento del mercado de las vacunas, debido a la expansión de los programas de inmunización y la introducción de nuevas vacunas.



1.4. Competencias y resultados de aprendizaje

COMPETENCIAS

- C1.- Utilizar correctamente con términos inmunológicos en el entorno profesional e investigador.
- C6.- Desarrollar y planificar actividades relacionadas con el diseño, fabricación y registro de vacunas
- C8. Resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos en contextos multidisciplinares.

HABILIDADES O DESTREZAS

H3.- Visión transversal en la metodología de trabajo, en los procesos de producción y comercialización de las vacunas.

CONOCIMIENTOS O CONTENIDOS

Al finalizar esta asignatura se espera que el estudiante sea capaz de:

- CC10. Conocer las nuevas tendencias en terapia con vacunas.
- CC11.- Entender la metodología de trabajo en los procesos de producción y comercialización de las vacunas.
- CC12.- Comprender aspectos clave relacionadas con las vacunas.



2. Contenidos/temario

Tema 1: Tecnología e instalaciones en la fabricación de vacunas

Tema 2: Etapas en la fabricación y conservación de vacunas

Tema 3: Externalización de actividades y la gestión de calidad

Tema 4: Evaluación y autorización de vacunas. Agencias reguladoras

Tema 5: Preparación del expediente de registro

Tema 6: Seguridad de vacunas postcomercialización

Tema 7: Mercado de las vacunas

3. Metodología

La metodología de la Universidad Internacional de Valencia (VIU) se caracteriza por una apuesta decidida en un modelo de carácter e-presencial. Así, siguiendo lo estipulado en el calendario de actividades docentes del Título, se impartirán en directo un conjunto de sesiones, que, además, quedarán grabadas para su posterior visionado por parte de aquellos estudiantes que lo necesitasen. En todo caso, se recomienda acudir, en la medida de lo posible, a dichas sesiones, facilitando así el intercambio de experiencias y dudas con el docente.

En lo que se refiere a las metodologías específicas de enseñanza-aprendizaje, serán aplicadas por el docente en función de los contenidos de la asignatura y de las necesidades pedagógicas de los estudiantes. De manera general, se impartirán contenidos teóricos y, en el ámbito de las clases prácticas se podrá realizar la resolución de problemas, el estudio de casos y/o la simulación.

Por otro lado, la Universidad y sus docentes ofrecen un acompañamiento continuo al estudiante, poniendo a su disposición foros de dudas y tutorías para resolver las consultas de carácter académico que el estudiante pueda tener. Es importante señalar que resulta fundamental el trabajo autónomo del estudiante para lograr una adecuada consecución de los objetivos formativos previstos para la asignatura.

4. Actividades formativas

Durante el desarrollo de cada una de las asignaturas se programan una serie de actividades de aprendizaje que ayudan a los estudiantes a consolidar los conocimientos trabajados.

A continuación, se relacionan las actividades que forman parte de la asignatura:

1. Actividades de carácter teórico

Se trata de un conjunto de actividades guiadas por el profesor de la asignatura destinadas a la adquisición por parte de los estudiantes de los contenidos teóricos de la misma. Estas actividades, diseñadas de manera integral, se complementan entre sí y están directamente relacionadas con los materiales teóricos que se ponen a disposición del



estudiante (manual, SCORM y material complementario). Estas actividades se desglosan en las siguientes categorías:

- a. Clases expositivas
- b. Sesiones con expertos en el aula
- c. Observación y evaluación de recursos didácticos audiovisuales
- d. Estudio y seguimiento de material interactivo

2. Actividades de carácter práctico

Se trata de un conjunto de actividades guiadas y supervisadas por el profesor de la asignatura vinculadas con la adquisición por parte de los estudiantes de los resultados de aprendizaje y competencias de carácter más práctico. Estas actividades, diseñadas con visión de conjunto, están relacionadas entre sí para ofrecer al estudiante una formación completa e integral.

3. Tutorías

Se trata de sesiones, tanto de carácter síncrono como asíncrono (e-mail), individuales o colectivas, en las que el profesor comparte información sobre el progreso académico del estudiante y en las que se resuelven dudas y se dan orientaciones específicas ante dificultades concretas en el desarrollo de la asignatura.

4. Trabajo autónomo

Se trata de un conjunto de actividades que el estudiante desarrolla autónomamente y que están enfocadas a lograr un aprendizaje significativo y a superar la evaluación de la asignatura. La realización de estas actividades es indispensable para adquirir las competencias y se encuentran entroncadas en el aprendizaje autónomo que consagra la actual ordenación de enseñanzas universitarias. Esta actividad, por su definición, tiene carácter asíncrono.

5. Prueba objetiva final

Como parte de la evaluación de cada una de las asignaturas (a excepción de las prácticas y el Trabajo fin de título), se realiza una prueba (examen final). Esta prueba se realiza en tiempo real (con los medios de control antifraude especificados) y tiene como objetivo evidenciar el nivel de adquisición de conocimientos y desarrollo de competencias por parte de los estudiantes. Esta actividad, por su definición, tiene carácter síncrono.



5. Evaluación

5.1. Sistema de evaluación

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad se sustenta en los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), y está adaptado a la estructura de formación virtual propia de esta Universidad. De este modo, se dirige a la evaluación de competencias.

Sistema de Evaluación	Ponderación
Portafolio*	60 %

Colección de tareas realizadas por el alumnado y establecidas por el profesorado. Esto permite evaluar, además de las competencias conceptuales, otras de carácter más práctico, procedimental o actitudinal.

Sistema de Evaluación	Ponderación	
Prueba final*	40 %	

Valoración del nivel de adquisición por parte del estudiante de las competencias asociadas a la asignatura, empleando diversas tipologías de pregunta (preguntas de tipo test, preguntas de verdadero/falso, preguntas de respuesta breve o cualquier combinación de estas).

*Es requisito indispensable para superar la asignatura aprobar cada apartado (portafolio y prueba final) con un mínimo de 5 para ponderar las calificaciones.

Los enunciados y especificaciones propias de las distintas actividades serán aportados por el docente, a través del Campus Virtual, a lo largo de la impartición de la asignatura.

Atendiendo a la Normativa de Evaluación de la Universidad, se tendrá en cuenta que la utilización de **contenido de autoría ajena** al propio estudiante debe ser citada adecuadamente en los trabajos entregados. Los casos de plagio serán sancionados con suspenso (0) de la actividad en la que se detecte. Asimismo, el uso de **medios fraudulentos durante las pruebas de evaluación** implicará un suspenso (0) y podrá implicar la apertura de un expediente disciplinario.

5.2. Sistema de calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en los siguientes cómputos y términos:

Nivel de aprendizaje	Calificación numérica	Calificación cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 -6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 -4,9	Suspenso



Sin detrimento de lo anterior, el estudiante dispondrá de una rúbrica simplificada en el aula que mostrará los aspectos que valorará el docente, como así también los niveles de desempeño que tendrá en cuenta para calificar las actividades vinculadas a cada resultado de aprendizaje.

La mención de «Matrícula de Honor» podrá ser otorgada a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9.0. Su número no podrá exceder del cinco por ciento de los estudiantes matriculados en una materia en el correspondiente curso académico, salvo que el número de estudiantes matriculados sea inferior a 20, en cuyo caso se podrá conceder una sola «Matrícula de Honor.

6. Bibliografía

- Allied Market Research, https://www.alliedmarketresearch.com/. (n.d.). Vaccines market size & growth overview by [2021-2031].
 https://www.alliedmarketresearch.com/vaccines-market
- Wen, E. P., Ellis, R. J., & Pujar, N. S. (2015). *Vaccine development and manufacturing*. Wiley, a John Wiley & Sons, Inc. Publication.
- Xue, Q. C., & Ouellette, L. L. (2020). Innovation policy and the market for vaccines. Journal of law and the biosciences, 7(1), Isaa026. https://doi.org/10.1093/jlb/Isaa026